Priorización de proyecto Evapares.

En el presente documento se encuentra el proyecto Evapares desglosado con una breve descripción de que se espera lograr y que prioridad tiene para nosotros cada una de estas componentes.  
  
1 Mod\_form: El Mod\_form es la página-formulario con la que el profesor puede crear cada instancia de evapares que quiera utilizar en su curso.

* 1. Nombre:

Prioridad: Intermedia

Nombre es un label que tiene el Mod\_form en el que el profesor puede determinar un nombre para su evaluación de pares.

* 1. Ssc:

Prioridad: Alta

Ssc es un checkbox con el que el profesor determina si desea que en las entregas intermedias de la actividad los alumnos responderán o no un SSC. SSC es un método de coevaluación que se basa en las mejoras que puede tener una persona para con su trabajo si constantemente se le da feedback de lo que sus compañeros solicitan deje de hacer, empiece a hacer y continue haciendo.

* 1. Numero de Iteraciones Intermedias:

Prioridad: Alta

Número de Iteraciones Intermedias es un select que permite al profesor determinar cuántas entregas tendrán que realizar los alumnos entre la inicial y la final. Cada entrega constara de una evaluación personal, coevaluaciones para evaluar las mismas cosas que se evalúan personalmente pero para con los compañeros del alumno e igualmente una sección de SSCs si así lo determinó el profesor.

* 1. Cantidad Preguntas:

Prioridad: Baja

Cantidad Preguntas es un Select que permite al usuario a cargo de la actividad determinar cuantas preguntas se harán, estas preguntas serán las mismas para cada evaluación y coevaluación en todas las entregas.

* 1. Cantidad Respuestas:

Prioridad: Baja

Cantidad Respuestas es un select que permite al usuario a cargo de la actividad determinar cuantas opciones tiene cada pregunta, esta cantidad será fija para todas las preguntas de la actividad.

* 1. Help buttons:

Prioridad: Baja

Los Help Buttons son iconos de interrogación que se encuentran a un costado de las componentes 1.1, 1.2 y 1.3 que explican al usuario en que consiste o para que sirve cada una de estas partes.

* 1. Botón de guardar y volver al curso:

Prioridad: Alta  
El botón de Guardar y volver al curso es un botón que guarda la información del formulario en la base de datos de Moodle y luego redirecciona al curso en el que se encuentra el usuario.

* 1. Botón guardar y mostrar:

Prioridad: alta

El botón de guardar y mostrar permite al usuario dirigirse a la actividad directamente para terminar de crear la actividad.

* 1. Botón cancelar:

Prioridad: Intermedia

El botón de Cancelar es un botón que de ser clickeado el usuario vuelve al curso descartando los valores del formulario sin guardar información en la base de datos y por tanto sin crear la instancia de evapares en el curso.

1. View: view es la página a la que se direcciona al usuario cuando entra en la instancia de evapares que se ha creado en su curso. Puede mostrarse de 3 formas distintas: Vista de compleción, Vista de evaluaciones y vista de grupocurso.
   1. Vista de compleción:

Prioridad: Alta

Vita de compleción es una vista que se despliega ante quien crea la actividad si o solo si es primera vez que entra en la actividad. Permite al usuario finalizar la creación de la actividad determinando por menores de las entregas como fecha y preguntas.

* + 1. Fechas de entregables:

Prioridad: Alta

Fechas de entregables son una serie de datetimes donde el usuario determina fechas de apertura para cada entrega desde la inicial a la final

* + 1. Días:

Prioridad: Alta

Días es un select en el que el usuario determina por cuantos días se encontrara disponible cada entrega para ser contestada, es un valor que es transversal a todas las entregas

* + 1. Preguntas y respuestas:

Prioridad: Alta

Preguntas y respuestas es una serie de labels en donde el usuario a cargo de la actividad determina que texto tendrán las preguntas y sus respectivas respuestas.

* + 1. Botón guardar y mostrar:

Prioridad: Alta

Botón guardar y mostrar es para guardar los cambios hechos y luego mostrar la vista grupocurso.

* + 1. Botón Guardar y volver al curso:

Prioridad: Alta

Botón guardar y volver al curso es un botón para guardar los cambios hechos en la base de datos y volver al curso

* + 1. Botón Cancelar:

Prioridad: Alta

Botón Cancelar es un botón para descartar los cambios y volver al curso sin realizar cambios en la base de datos.

* 1. Vista de evaluaciones:

Prioridad: Alta

Vista de evaluaciones permite a los alumnos del curso ver sus entregables y responder a los SSCs, evaluaciones personales y coevaluaciones para cada entrega. Además de poder ver como se le ha evaluado por sus compañeros. Consta de 2 o más pestañas que despliegan la entrega inicial, cada una de las entregas intermedias y la entrega final. Junto con el título de cada una de estas entregas hay una serie de iconos que determinan si la entrega en cuestión ya ha sido respondida, si está disponible y un botón para visualizar los detalles del feedback.

* + 1. Entrega Inicial:

Prioridad: Alta

Entrega inicial siempre consta de una evaluación personal y nada más.

* + - 1. Evaluación Personal:

Prioridad: Alta

Evaluación personal es una serie de preguntas con ratio buttons asociados que corresponden a las distintas respuestas que se pueden dar a cada pregunta. Todos los textos al respecto son determinados en 2.1.3.

* + 1. Entregas Intermedias:

Prioridad: Alta

Cada entrega intermedia consta de al menos una evaluación personal y una coevaluación. Puede incluir o no una sección de SSCs por cada compañero si así fue especificada por el usuario a cargo de la actividad. Para efectos prácticos de este documento asumiremos que el usuario implementó SSC.

* + - 1. Evaluacion Personal:

Prioridad: Alta

Evaluación personal contiene el mismo set de preguntas y respuestas de la sección 2.1.3 con ratio buttons para que el usuario responda.

* + - 1. Coevaluación:

Prioridad: Alta

Coevaluación consta de un SSC y una tabla coevaluativa por cada otro integrante del curso al que el usuario pertenece.

* + - * 1. SSC:

Prioridad: Alta

SSC es un set de 3 cajas para ingresar texto en donde el usuario escribe el Stop Start Continue dedicado a su compañero.

* + - * 1. Tabla Coevaluativa:

Prioridad: Alta

Tabla coevaluativa es el set de preguntas y respuestas de 2.1.3 pero ahora referido al compañero asociado a la coevaluación en cuestión.

* + - * 1. Nota:

Prioridad: Baja

Nota corresponde a un select en el que el usuario puede asignar una calificación que va de 1 a 7 al compañero asociado a la coevaluación en cuestión.

* + - 1. Entrega Final:

Prioridad: Alta

Entrega Final es una entrega en donde el usuario se evalúa por última vez y evalúa a sus compañeros.

* + - * 1. Evaluación Personal:

Prioridad: Alta

Evaluación Personal funciona igual que en las entregas anteriores.

* + - * 1. Tabla Coevaluativa

Prioridad: Alta

Tabla coevaluativa es la serie de Coevaluaciones que se hacen en la entrega final, igual que para el punto 2.2.2.2.2.

* + 1. Visualización de resultados:

Prioridad: Intermedia

Visualización de resultados permite al usuario ver lo que el mismo evaluó de si en contraposición a la opinión de sus compañeros.

* + - 1. Tabla SSC:

Prioridad: Intermedia

Tabla SSC es una tabla que muestra los resultados de los SSCs que los compañeros respondieron sobre el usuario.

* + - 1. Tabla de coevaluaciones:

Prioridad: Intermedia

Tabla de coevaluaciones es una taba que muestra donde es que el usuario se posicionó en contraposición con lo que opina el resto del grupo, desde la última entrega.

* + 1. Botón de Guardar y volver al curso:

Prioridad: Alta.

Botón de Guardar y volver al curso es un botón que registra las respuestas dadas por usuario y luego deriva al último al curso.

* + 1. Botón de cancelar:

Prioridad: Alta.

Botón de Cancelar es un botón para salir de la instancia de la actividad sin que los valores de la base de datos se vean afectados.

* 1. Vista de grupocurso:

Prioridad: Alta

Vista de grupocurso es una vista que permite al usuario a cargo de la actividad tener una vista de las evaluaciones y entregas de todos los alumnos así como permitirle descargar un archivo Excel con el resumen de la actividad. Esto se presenta en forma de una tabla con varias columnas.

* + 1. Botón de exportación:

Prioridad: Alta

Botón de exportación permite al usuario descargar un archivo Excel con un resumen de la actividad y lo respondido por cada alumno.

* + 1. Tabla de resultados:

Prioridad: Alta

Tabla de Resultados muestra en una serie de columnas el resumen de las coevaluación es de los participantes de la actividad.

* + - 1. G:

Prioridad: Alta

G es una primera columna en la que se despliegan los grupos a los que pertenece cada participante de la actividad

* + - 1. Integrante:

Prioridad: Alta

Integrante es una columna en que se despliega el nombre de cada participante.

* + - 1. Res:

Prioridad: Alta

Res es un link que permite al usuario ver en pantalla los resultados de las evaluaciones de cada participante.

* + - 1. S1:

Prioridad: Alta

S1 es una columna que muestra el número de caracteres que cada participante ingresó en las casillas de “Stop” de sus evaluaciones.

* + - 1. S2:

Prioridad Alta

S2 es una columna que muestra el número de caracteres que cada participante ingresó en las casillas de “Start” de sus evaluaciones.

* + - 1. C:

Prioridad: Alta

C s una columna que muestra el número de caracteres que cada participante ingresó en las casillas de “Continue” de sus evaluaciones.

* + - 1. Ev Par:

Prioridad: Alta

Ev Par utiliza un icono de color verde/amarillo/rojo para indicar si la evaluación de la persona por parte de sus compañeros indica una mejora en su actitud o no.

* + - 1. Es:

Prioridad: Alta

Es son una serie de columnas que indican si ha respondido o no las distintas entregas del proyecto cada uno de los participantes de la actividad.

* + 1. Regresar al curso:

Prioridad: Alta

Regresar al curso es un botón que permite al usuario volver al curso.